



## **Trackmania – Grand League Spring Season beginnt am 6. März**

*Die 16 besten Teams der Welt befinden sich an der Startlinie und sind bereit für das Rennen um den Titel des Spring 2022 Champions*

**Düsseldorf, 2. März 2022** – Ubisoft® gab heute bekannt, dass die **Trackmania** Grand League (TMGL) Spring Season 2022 am 6. März beginnen wird. Nachdem Pac und MNM Gaming im letzten Jahr den Titel des Fall Champions 2021 errungen haben, werden sie ihren Titel erneut aufs Spiel setzen, wenn sich die 16 besten Spieler der Welt jeden Sonntag vom 6. März bis zum 10. April online messen. Das Finale wird am 24. April stattfinden und den TMGL Spring 2022 Champion krönen.

Seit den ersten Wettbewerben des Spiels im Jahr 2006 ist **Trackmania** immer weiter gewachsen und hat ein nachhaltiges Wettbewerbs-Ökosystem sowohl für hochqualifizierte professionelle Spieler:innen als auch für die gesamte Community aufgebaut. In der 2020-2021 Season der **Trackmania** Grand League wurden weltweit über eine Million Stunden auf Twitch geschaut.

Aufbauend auf den Erfahrungen und Erfolgen des letzten Jahres startet Ubisoft die 2022 Season der **Trackmania** Grand League mit einem verbesserten und noch dynamischeren Wettbewerbsformat sowie einem robusten und zugänglichen E-Sport-Circuit für Fans und professionelle Spieler:innen. Während der regulären Season werden die Spieler:innen jeden Sonntag in einem 1v1v1v1-Format gegeneinander antreten und 5 Matches pro Spieltag spielen. Jeder wird am Ende eines jeden Matches auf der Grundlage der Leistung eingestuft und tritt im nächsten Match gegen gleichrangige Spieler:innen aus den anderen Matches an. Nach dem letzten Spieltag der Spring Season qualifizieren sich die 8 bestplatzierten für das Finale, während die Zweitplatzierten im Rahmen der Final-Chance-Qualifikation um den letzten verbleibenden Platz für das Finale kämpfen.

Das TGML findet an folgenden Tagen statt, die Champion Weeks starten jeweils um 20 Uhr:

- Championship Week 1: Sonntag, 6. März.
- Championship Week 2: Sonntag, 13. März
- Championship Week 3: Sonntag, 20. März
- Championship Week 4: Sonntag, 27. März
- Championship Week 5: Sonntag, 3. April
- Championship Week 6: Sonntag, 10. April
- Die letzte Chance: Sonntag, 17. April
- Das Finale: Sonntag, 24. April

Wie bei den vorherigen Ausgaben können die Fans über die Streams ihrer Lieblingsteams jede Woche das Rennen ihrer Lieblingsspieler:innen verfolgen und unterstützen:

- Affi (Team BDS)
- Aurel (Gamingprime.com)
- Binkss (IziDream)
- bren (Karmine Corp)
- CarlJr. (Solary)
- GranaDy (Alternate aTTaX)
- Gwen (GameWard)
- Kappa (Organisation wird zeitnah angekündigt)
- Massa (BIG)
- mime (Orgless)
- Mudda (Edelweiss)
- Otaaaq (Lille Esport)
- Pac (MNM Gaming)
- Papou (GamersOrigin)
- Scrapie (Sprout)
- Spam (Alliance)

Im Sinne einer echten "Zero to Hero"-Philosophie, bei der sich die Spieler:innen von Grund auf auf den Weg zum Profi machen und hoffen, die größten Wettbewerbe zu erreichen, wird die **Trackmania** Grand League auch zwei weitere Wettbewerbe bieten, die parallel zur Hauptrunde stattfinden.

Die **Trackmania** Grand League Challenger: An denselben Daten wie die Trackmania Grand League werden 16 Teilnehmer:innen in der **Trackmania** Grand League Challenger nach demselben Format wie der Hauptwettbewerb um die Qualifikation für die nächste Season der **Trackmania** Grand League kämpfen.

Die **Trackmania** Grand League Open: Zur gleichen Zeit können Spieler:innen, die am kompetitiven Spiel interessiert sind, ihre E-Sports Reise in Trackmania beginnen, indem sie sich für die 4 offenen Qualifier der **Trackmania** Grand League anmelden. Die besten 4 Spieler:innen aus jedem Qualifikationsturnier werden im TMGL: Open Final gegeneinander antreten, um die Chance zu haben, in das nächste TMGL: Challenger einzuziehen. Die 4 offenen Qualifikationsturniere finden statt am:

- **Open Qualifier 1:** Samstag, 12. März
- **Open Qualifier 2:** Samstag, 19. März
- **Open Qualifier 3:** Samstag, 26. März
- **Open Qualifier 4:** Samstag, 2. April

Weitere Informationen zu **Trackmania** Grand League, inklusive Details zum Format, teilnehmenden Teams, Übertragungsorte und dem kompletten kompetitiven Circuit gibt es unter: <https://www.trackmania.com/tmgl/news/>

Und unter: <https://twitter.com/TrackmaniaGL>

Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter:

<https://store.ubi.com/de/home>

#### **Über Ubisoft**

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2020-21 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.241 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: [www.ubisoftgroup.com](http://www.ubisoftgroup.com)

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

#### **About Trackmania**

Trackmania is the biggest and most compelling remake of the legendary racing game, TrackMania® Nations. Trackmania combines easy-to-learn yet hard-to-master gameplay with a large variety of tracks, regular seasons, live events and customization options.

---

### **Pressekontakte:**

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf