



UBISOFT

BRAWLHALLA® SÖLDNER JAEYUN IST NUN ALS 50. LEGENDE VERFÜGBAR

Jaeyun bringt eine neue Waffe mit: das Großschwert

Düsseldorf, 8. Juli 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass **Jaeyun**, ein schneidiger Söldner als die 50. Legende in **Brawlhalla**, angeheuert wurde. Er kämpft in den Hallen von **Brawlhalla** mit seinem Schwert und einer brandneuen Waffe, das in Zukunft auch von anderen Legenden benutzt werden kann: dem Großschwert.

Der Trailer zu Jaeyun kann hier auf Youtube gefunden werden:

<https://youtu.be/BOCy4luCZRc>

Der Trailer zu Jaeyun steht [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden.

Der legendäre Söldner **Jaeyun**, bereiste die Meere des alten Königreichs auf dem Rücken seiner Drachenschildkröte Imugi. Als ein Glücksritter erbeutete er unzählbare Schätze – zumindest hat er sie selbst nie gezählt, bevor er sie verspielt hat. Er verdiente 10.000 Rubine und ein magisches Schwert, das er noch bis heute führt, bei einem Auftrag den König vor dem Schatten Ninja Jiro zu beschützen. Seine berühmteste Tat bestand darin, Imugi auf einer epischen fünfjährigen Mission dabei zu helfen, ein wahrer Drache zu werden; seine am wenigsten ruhmreiche Mission bestand darin, sein Auge zu verlieren, als er eine Katze aus einem Baum retten wollte.

Jaeyun kann für 7.200 Gold erworben werden und kommt mit drei Skins: Todesnarr Jaeyun, Vergoldeter Ruhm Jaeyun und Hanbok Jaeyun. **Jaeyun** hat besondere Attacken, wo er sein Können als gerissener Schwertkämpfer nutzt, um Feinde mit seinem Schwert und Großschwert zu

besiegen.

- **Neue Waffe: Großschwert-Angriffe**

- Neutraler Angriff – Jaeyun schwingt sein Großschwert in einem Bogen und wirbelt dabei Erdstücke auf.
- Seitlicher Angriff – Bei dem Bodenangriff dieser Aktion schlägt Jaeyun sein Großschwert in die Erde und zerschneidet dabei große Felsen und getroffene Feinde. In der Luft startet Jaeyun einen vertikalen Schwung, der Feinde außerhalb der Arena schräg nach unten schickt.
- Niedriger Angriff – Auf dem Boden fegt Jaeyun mit der langen Schneide seines Großschwerts über die Erde und schickt die Gegner in die Luft. Wenn der Angriff in der Luft ausgeführt wird, speißt dieser die unteren Gegner auf.

- **Schwert-Angriffe**

- Neutraler Angriff – Jaeyun fliegt in einer Windspirale nach oben und schneidet sich seinen Weg durch die Luft.
- Seitlicher Angriff – Jaeyun nutzt seine List, um den Gegner mit Staub zu bewerfen. Trifft er den Gegner, folgt ein Angriff wo er ihn in den Rücken sticht.
- Niedriger Angriff – Mit einem weiteren Trick im Ärmel springt Jaeyun zurück, um seinen Gegner zu täuschen, dann folgt ein fieser Angriff nach vorn.

Brawlhalla wurde von Blue Mammoth entwickelt und ist ein Free-to-Play Plattform-Kampfspiel. Es führt die Spieler in einen Kampf um Ruhm und Ehre in den Hallen von Walhalla. Die Spieler können aus über 50 einzigartigen Charakteren wählen und im Einzel- oder Koop-Modus online und lokal gegen andere Spieler antreten. **Brawlhalla** unterstützt plattformübergreifendes Spielen zwischen Xbox One, Nintendo Switch und PC. Die Spieler können alle Online-Matchmaking-Aktivitäten gemeinsam spielen und individuell anpassen.

Weitere Informationen zu **Brawlhalla** gibt es unter: <https://www.brawlhalla.com>

About Blue Mammoth

Founded in 2009 and acquired by Ubisoft in 2018, Blue Mammoth Games is a development studio based in Atlanta, Georgia. The experienced team specializes in online multiplayer games with large player bases. Blue Mammoth develops Brawlhalla, a Free-To-Play fighting game on Xbox One, Nintendo Switch, Windows PC and PlayStation 4. Brawlhalla has over 30 million players and is currently the most played fighting game on Steam.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf