



TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® SIEGE JAHR 6 SEASON 4 HIGH CALIBRE ENTHÜLLT

Rainbow Six Siege heißt Thorn, einen irischen Operator, eine Überarbeitung von Outback und vieles mehr willkommen

Düsseldorf, 8. November 2021 – Ubisoft® enthüllte heute High Calibre, die vierte und letzte Season von *Tom Clancy's Rainbow Six Siege* Jahr 6. Die neue Season beinhaltet einen neuen Operator. Thorn, die aus Irland stammt und mit Razorbloom Granaten ausgerüstet ist. Zudem trägt sie eine brandneue Waffe, die UZK50Gi, die neben einer überarbeiteten Outback Karte zu den vielen Neuerungen der Season gehört.

In High Calibre lernen Spieler:innen eine brandneue Verteidigerin kennen, Thorn. Sie ist mit den Razorbloom Granaten ausgerüstet: Werfbare Gadgets mit Annäherungsalarm, die nach dem Auslösen nach einer kurzen Zeit explodieren. Wenn die Gegner:innen den Wirkungsradius nicht rechtzeitig verlassen, werden sie durch die Explosion Schaden nehmen. Thorn ist ein Operator mit mittlerer Geschwindigkeit und Panzerung, die entweder die neue UZK50Gi oder die M870 als Primärwaffe und die 1911 TACOPS oder die C75-AUTO als Sekundärwaffe nutzen kann.

Zusätzlich wurde Outback komplett überarbeitet, um das Balancing und den Spielerkomfort zu verbessern. Das Hauptgebäude und der Außenbereich wurden modifiziert, um den Angreifern mehr kreative Angriffsstrategien zu ermöglichen. Außerdem wurden neue zerstörbare Außenwände hinzugefügt, und manche Bereiche wurden neu möbliert und arrangiert, um verbesserte Sichtlinien zu ermöglichen.

Weitere Updates, die mit High Calibre kommen werden:

- Die Auswahl der Teamfarben zwischen blau, orange und rot
- Balancing Updates (Finka, Echo und Mozzie's Drohnen, neue kugelsichere Kameras, neue Regeln für Kameras, die im Außenbereich platziert werden)
- Neue Anpassungsmöglichkeiten für die Operatorkarten, Siegesposen, Farben und mehr.
- Neue Benutzeroberfläche
- Soft-Launch des neuen Streamer Modes für bestimmte Streamer im Laufe der Season

Der Testserver für High Calibre wird am 9. November online gehen. Das Format des Test-Servers wurde aktualisiert und wird nun zu drei verschiedenen Zeiten während der Saison geöffnet sein. Die Inhalte werden in drei verschiedene Versionen aufgeteilt: die Season-Veröffentlichung TS, die die Inhalte enthält, die mit der Season ausgeliefert werden, die Labor-TS-Veröffentlichung, die experimentelle Inhalte enthält, die zum Testen von Funktionen in der frühen Produktion verwendet werden, und die TS-Balancing-Veröffentlichung, die den Operator und andere Balancingänderungen enthält.

Die Spieler:innen sind eingeladen, die Probleme, auf die sie auf dem Testserver stoßen, auf der aktualisierten R6Fix-Plattform [hier](#) zu melden. Diese neue Plattform ist nun einfacher zu navigieren und bietet neue Funktionen wie die Suchfunktion oder die Möglichkeit für Spieler, Updates zu gemeldeten Fehlern zu verfolgen, um mehr Transparenz zu schaffen.

Außerdem können vom 12. bis 15. November doppelt so viele Battle Pass Punkte gesammelt werden.

Mehr Informationen zu **Tom Clancy's Rainbow Six Siege** gibt es unter www.rainbow6.ubisoft.com

Alle Versionen von Tom Clancy's Rainbow Six Siege gibt es im Ubisoft Store unter <https://store.ubi.com/de/rainbow-six-siege-all-games>

About Tom Clancy's Rainbow Six Siege

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 75 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2020-2021 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2,241 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf