



**UBISOFT  
ENTREPRENEURS**

## **UBISOFT® STARTET DAS INDIE-CAMP: EIN ACCELERATION PROGRAMM FÜR START- UPS IN DER GAMES-BRANCHE**

**Düsseldorf, 28. August 2020** – Ubisoft kündigte heute das erste Indie Camp an, ein Acceleration Programm für kleinere bis mittelgroße Indie Studios aus Deutschland, Österreich und der Schweiz, welches im Rahmen der globalen *Ubisoft Entrepreneurs*-Initiative organisiert und durchgeführt wird. Das Indie Camp bietet den TeilnehmerInnen die einmalige Chance auf Unterstützung auf Ihrem weiteren Karriereweg durch Wissensaustausch und praktischen Erfahrungen mit dem größten Entwicklernetzwerk im deutschsprachigen Raum.

**Ein Trailer kann hier gefunden werden:** <https://youtu.be/T9JQZwpT4rM>

Indie Studios können sich ab sofort und bis zum 30. November 2020 über folgenden Link bewerben: <https://bluebyte.ubisoft.com/de/unser-engagement/entrepreneurs/>

Unter allen Einreichungen werden 3 Nominierte Indie Studios ausgewählt, die im Anschluss ihre Projekte vor einer Expertenjury vorstellen, bestehend aus EntwicklerInnen der drei Deutschen Ubisoft Studios in Düsseldorf, Berlin und Mainz.

Das Gewinnerteam wird voraussichtlich im März 2021 bekanntgegeben und wird in das 4-monatige Indie Camp aufgenommen. Dieses umfasst u.a.

- Workshops mit Ubisoft-EntwicklerInnen
- Einen Playtest im User Research Lab bei Ubisoft Düsseldorf im Wert von 3.500 Euro
- Einen Stand auf der Indie Arena Booth auf der gamescom 2021
- Auf Wunsch Bürofläche bei Ubisoft Düsseldorf oder in der nahen Umgebung für maximal 6 Monate

Das Regelwerk und weitere Gewinne können hier eingesehen werden: <https://bluebyte.ubisoft.com/de/unser-engagement/entrepreneurs/>

“Mit dem Indie Camp wollen wir an die Erfolge anderer Ubisoft Entrepreneurs-Initiativen auf der ganzen Welt anknüpfen und Indie Studios in Deutschland, Österreich und der Schweiz tatkräftig auf ihrem Weg in die Zukunft unterstützen“, sagt Mai-Vy Thach, Public Affairs Specialist bei den Deutschen Ubisoft Studios. „Der Wissensaustausch zwischen etablierten Studios und aufstrebenden Indie Studios ist ein wichtiger Bestandteil der Förderung des gesamten Ökosystems in der Computerspielbranche.“

Ubisoft unterstützt mit **Ubisoft Entrepreneurs** kreative Start-Ups innerhalb der Gaming- und Unterhaltungsindustrie aus aller Welt. Das Programm startete 2017 und unterstützte bereits hunderte Indie-Studios bei Themen wie Wissensaustausch, Finanzierung und Zugang zu Ressourcen.

Mehr Informationen gibt es unter: [www.ubisoft.com/en-us/company/start-ups](http://www.ubisoft.com/en-us/company/start-ups)

#### **About Ubisoft Entrepreneurs**

Ubisoft Entrepreneurs encompasses Ubisoft initiatives toward startups worldwide.

**Ubisoft Entrepreneurs Lab** is the interface between Ubisoft’s expert teams, entrepreneurs and external experts to foster productive collaborations and shape tomorrow’s entertainment. It supports startups on a global scale and leads the Gaming and Entertainment programs at STATION F in Paris and PIXEL in Singapore, helping various talented entrepreneurs to achieve their goal.

Former participants in the Ubisoft Entrepreneurs Lab program include startups such as Mimesys (Belgium), acquired by MagicLeap in 2019, Hugging Face (US) which raised \$15M in 2019, and Azarus (US), which recently partnered with Ubisoft for the Assassin Creed’s Valhalla reveal.

**Ubisoft Entrepreneurs Quebecois** is the unique gateway connecting Quebec techno-creative entrepreneurs with Ubisoft Montréal, Quebec, Saguenay studios and local network.

**Ubisoft Entrepreneurs Germany** is supporting video game developers in Germany, Switzerland and Austria through their annual Ubisoft Newcomer Award.

**Ubisoft Indie Series** is an annual competition for independent game development studios, offering cash prizes, mentorship from Ubisoft experts to help with development. Ubisoft Indie Series exists in Ontario and Quebec

#### **Über Ubisoft Blue Byte**

Mit mehr als 30 Jahren Erfahrung ist Ubisoft Blue Byte einer der Pioniere der deutschen Spieleentwicklung. An drei Standorten in Düsseldorf, Mainz und Berlin arbeiten die Teams an erstklassigen Spielererfahrungen. Ubisoft Düsseldorf und Mainz sind für die Entwicklung von Anno 1800, Die Siedler und dem VR Escape Room Prince of Persia: The Dagger of Time hauptverantwortlich. Als Co-Entwickler arbeiten die Teams an Titeln wie Tom Clancy’s Rainbow Six Siege und Beyond Good and Evil 2. Ubisoft Berlin ist auf Co-Entwicklungen fokussiert und arbeitet aktuell u.a. an Far Cry 6. Alle drei Studios zusammen formen das Deutsche Ubisoft-Studio Netzwerk. Mehr Informationen gibt es unter [bluebyte.ubisoft.com](http://bluebyte.ubisoft.com).

#### **ÜBER UBISOFT**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin’s Creed, Just Dance, die Tom Clancy’s Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019–2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

## Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf