



## **Tom Clancy's Rainbow Six® Siege enthüllt Year 7 Season 1**

*Zum ersten Mal seit drei Jahren, stellt Operation Demon Veil eine neue Karte vor sowie eine neue japanische Operatorin*

**Düsseldorf, 19. Februar 2022** – Ubisoft® gab heute Season 1 von Year 7 in **Tom Clancy's Rainbow Six® Siege** bekannt. Die Season trägt den Namen Demon Veil und stellt Azami vor, eine neue japanische Operatorin, sowie eine neue Karte, einen permanenten Team-Deathmatch-Spielmodus, Gameplay-Neuerungen inklusive Angreifer-Neuwahl, universelle Waffenvisiere und mehr.

In Demon Veil werden die Geheimnisse von Azami, einer rätselhaften neuen Verteidigerin, gelüftet. Ausgestattet mit dem Kiba Barriere-Gadget entfalten ihre werfbaren Kanister ein expandierendes Material, das sich zu einer kugelsicheren Oberfläche verfestigt und schnellen Schutz bietet. Azamis Gadget erlaubt es ihr schnell Löcher in Wänden und Boden zu reparieren, wodurch ein mobiler und vielseitiger Defensivansatz geschaffen wird. Azami ist eine Operatorin mit mittlerer Geschwindigkeit und mittlerer Gesundheit. Ihre Ausrüstung besteht aus der 9X19SVN oder der ACS12 als Primärwaffe und einer D-50 als Sekundärwaffe.

Neben Azami erscheint im Laufe der Season zum ersten Mal seit drei Jahren wieder eine exklusive neue Karte in **Tom Clancy's Rainbow Six Siege**: Emerald Plains. Dieser moderne Country-Club in Irland stellt die Spielenden vor die Herausforderung eine neue Umgebung und ihre verschiedenen Ebenen zu meistern.

Die Angreifer-Neuwahl erscheint ebenfalls in Year 7 Season 1, was Angreifer:innen erlaubt, die ausgewählten Operator und das Loadout während der Vorbereitungsphase zu ändern. Diese Änderung zielt darauf ab, der Vorbereitungsphase mehr Bedeutung zu verleihen, indem

gesammelte Informationen verwendet werden können, um die Strategie anzupassen. Darüber hinaus wurde das Match-Overlay aktualisiert, um fundierte Entscheidungen treffen zu können, wenn der Operator oder das Loadout gewechselt werden soll. Die Angreifer-Neuwahl ist für alle Spielmodi in den Playlists "Schnelles Match", "Ohne Rang", "Rang" und "Pro League" verfügbar.

Demon Veil bietet weitere wichtige Gameplay-Neuerungen: einen permanenten Team-Deathmatch-Spielmodus, der kreiert wurde, um eine perfekte Umgebung zu schaffen, damit Spieler:innen sich vor den kompetitiven Spielen aufwärmen und das Zielen üben können. Außerdem wird dadurch auch eine zwanglosere Spielerfahrung in **Tom Clancy's Rainbow Six Siege** geboten. Zudem wird Match Replay und ein Zuschauermodus für Konsolen eingeführt, welcher seit 2020 bereits auf dem PC verfügbar ist. Des Weiteren werden Balancing-Änderungen für Goyo und Valkyrie vorgenommen und Nomad erhält einen exklusiven Elite-Ski.

Year 7 Season 1 wird auch ein neues Anreizprogramm einführen: Wenn Spielende Probleme auf R6Fix melden und ihr Status den Wert "Untersucht" erreicht, erhalten sie eine Belohnung pro Season, die sich nach dem höchsten Grad des Problems unter allen Meldungen richtet. Spielende, die auf dem Test- und dem Live-Server spielen, können Probleme melden und haben die Chance, die Belohnung der jeweiligen Season während des Test-Servers der folgenden Season zu erhalten.

Mehr zu **Rainbow Six Siege** gibt es unter: <https://rainbow6.ubisoft.com>.

Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

\*Ubisoft+ auf Stadia und Luna setzen den Multi Access-Plan und eine Account-Verbindung voraus. Regionale Restriktionen gelten.

#### **About Tom Clancy's Rainbow Six Siege**

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 75 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators inspired by real world counter-intelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

#### **Über Ubisoft**

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids, Tom Clancy's

Rainbow Six® The Crew® Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2020-21 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.241 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: [www.ubisoftgroup.com](http://www.ubisoftgroup.com)

© 2022 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

---

## Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf