



Ubisoft® & BLAST enthüllen mit „BLAST R6“ den neuen globalen E-Sport-Circuit für Tom Clancy's Rainbow Six® Siege

Mit der Season 2023, welche in der Woche vom 6.März startet, kommen ein neuer Name, ein frischer Look und drei spannende Ziele für die diesjährigen Majors und das Six Invitational 2024

Düsseldorf, 22. Februar 2023 – Ubisoft® enthüllte heute zusammen mit BLAST weitere Details zur Season 2023 von "BLAST R6", dem neuen globalen E-Sport-Circuit für **Tom Clancy's Rainbow Six® Siege**. BLAST R6 wird in 9 Regionen – Europa, Nordamerika, Brasilien, Japan, Südkorea, Lateinamerika, Asien, Ozeanien und MENA – stattfinden und in der Woche vom 6. März starten.

Die Enthüllung der Season 2023 ist Teil der mehrjährigen Partnerschaft zwischen BLAST und Ubisoft, die im vergangenen Dezember bekannt gegeben wurde. Gemeinsam werden die Pläne, die Rainbow Six Siege-Esport-Szene zu fördern und auszubauen, umgesetzt.

Reiseziele für internationale Veranstaltungen in Season 2023

- Im Mai 2023, zum Abschluss von Phase 1, wird BLAST R6 Fans und Teams in BLASTs Heimatstadt Kopenhagen in Dänemark, zum allerersten Major der Season begrüßen.
- Im November 2023 wird das zweite Major der Season in den Vereinigten Staaten stattfinden.
- Abschließend führen beim Six Invitational 2024, alle Wege nach Brasilien, um die neuen Weltmeister zu krönen.

Die BLAST R6 Majors

Ab 2023 werden die Majors einer völlig neuen Wettbewerbsstruktur folgen, die in 3 Phasen unterteilt ist.

In der 1. Phase werden 16 Teams aus allen 9 Regionen teilnehmen. Am Ende der 1. Phase des Majors steigen die besten 8 Teams in die 2. Phase auf, zusammen mit 8 weiteren Teams, die sich direkt durch herausragende Leistungen in ihren jeweiligen geschlossenen Ligen qualifiziert haben.

In der 2. Phase treten 16 Teams an. Die besten 8 Teams davon qualifizieren sich für die Playoffs und haben die Chance, die BLAST R6 Major Champions der entsprechenden Phase zu werden und einen Teil des Preispools von 750.000 USD zu gewinnen.

Die 9 Regionen und ihre Wege zu den Majors

Es gibt 2 Wege, sich zu qualifizieren:

- Über die Opens, die in allen 9 Regionen ausgetragen werden oder
- Über die geschlossenen Ligen in ausgewählten Regionen

Jede Region wird Teams für die Majors qualifizieren:

- **Aus Europa qualifizieren sich 4 Teams wie folgt:**
 - 1 Team aus dem EU Last Chance Qualifier (LCQ) qualifiziert sich für die 1. Phase des Majors,
 - 1 Team aus der EU-Liga wird die 1. Phase des Majors erreichen,
 - 2 Teams aus der EU-Liga qualifizieren sich für die 2. Phase des Majors.
- **Aus Nordamerika qualifizieren sich 4 Teams wie folgt:**
 - 1 Team aus dem Major NA LCQ qualifiziert sich für die 1. Phase des Majors,
 - 1 Team aus der NA-Liga erreicht die 1. Phase des Majors,
 - 2 Teams aus der NA-Liga qualifizieren sich für die 2. Phase des Majors.
- **Aus Brasilien qualifizieren sich 4 Teams wie folgt:**
 - 1 Team aus dem Major Brazil LCQ wird sich für die 1. Phase des Majors qualifizieren,
 - 1 Team aus der brasilianischen Liga wird die 1. Phase des Majors erreichen,
 - 2 Teams aus der brasilianischen Liga werden sich für die 2. Phase des Majors qualifizieren.
- **Aus Japan qualifizieren sich 3 Teams wie folgt:**
 - 1 Team aus dem Major Japan LCQ wird sich für die 1. Phase des Majors qualifizieren,
 - 1 Team aus der Japan League erreicht die 1. Phase des Majors,
 - 1 Team aus der Japan League qualifiziert sich für die 2. Phase des Majors.
- **Aus Südkorea qualifizieren sich 3 Teams wie folgt:**
 - 1 Team aus dem Major Korea LCQ wird sich für die 1. Phase des Majors qualifizieren,

- 1 Team aus der Korea League wird die 1. Phase des Majors erreichen,
- 1 Team aus der Korea League wird sich für die 2. Phase des Major qualifizieren.
- **Aus Lateinamerika qualifizieren sich 2 Teams wie folgt:**
 - 1 Team aus der Major LATAM LCQ wird sich für die 1. Phase des Majors qualifizieren,
 - 1 Team aus der LATAM-Liga wird die 1. Phase des Majors erreichen.
- **Aus Asien qualifizieren sich 2 Teams wie folgt:**
 - 2 Teams aus der Major Asia LCQ qualifizieren sich für die 1. Phase des Majors.
- **Aus Ozeanien qualifiziert sich 1 Team wie folgt:**
 - 1 Team aus der Ozeanien-Liga qualifiziert sich für die 1. Phase des Majors.
- **Aus MENA qualifiziert 1 Team wie folgt:**
 - 1 Team aus der MENA-Liga qualifiziert sich für die erste Phase des Majors.

Der Circuit jeder Region, einschließlich der Struktur der Opens und geschlossenen Ligen, ist unter folgendem Link detailliert aufgeführt: <https://rainbow6.com/BLASTR6>

Der Weg zum Six Invitational

Da BLAST R6 aus 9 Regionen besteht, wird das Punktesystem des Six Invitational angepasst. **Somit qualifizieren sich besten 20 Teams am Ende der Season für das Six Invitational.**

Regional Punkte sammeln:

- Auf regionaler Ebene werden die Teams in jeder Stage auf der Grundlage ihrer Leistungen bei ihrem Versuch, sich für das Major zu qualifizieren, eingestuft.
- Die besten 8 Teams jeder Region erhalten Punkte für das Six Invitational.

Punkte für die Majors:

- Auf internationaler Ebene erhalten die Teams Punkte auf der Grundlage ihrer Leistungen bei jedem Major
- Die 24 Teams, die an jedem BLAST R6 Major teilnehmen, erhalten Punkte auf der Grundlage ihrer endgültigen Platzierung.

Am Ende jeder Stage werden die Punkte, die ein Team bei einem Major erzielt, zu den bereits auf regionaler Ebene erzielten Punkten addiert.

Ausführliche Informationen über die Season 2023 von BLAST R6 können hier gefunden werden: <https://rainbow6.com/BLASTR6>

Darüber hinaus werden die detaillierten Wettbewerbsformate der BLAST R6-Open und -Ligen in allen 9 Regionen sowie der Spieltagskalender, die Spielorte und die Liste der teilnehmenden Teams in den nächsten Updates bekannt gegeben.

Weitere Informationen über *Tom Clancy's Rainbow Six* Esports und BLAST R6 gibt es auf <http://www.rainbow6.com/esports> und blast.tv/br6
<https://twitter.com/R6esports> und <https://instagram.com/R6esports>

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids®, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2021-22 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.129 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

About Blast

We're on a mission to take esports to the next level of global entertainment. We excite and invite billions of fans to join the esports revolution. We create live and digital experiences - from tournaments that pack out major arenas around the world to great content that's guaranteed to blow your socks off.

We work with some of the world's best game publishers and brands to elevate their properties into amazing esports experiences - having delivered tournaments, content and shows in a variety of games, including: Counter-Strike, DOTA 2, VALORANT, Apex Legends, FIFA 2022 and Fortnite. The esports entertainment company is known best for BLAST Premier, a worldwide Counter-Strike tournament series where the best teams and biggest superstars fight it out for glory and a multi-million dollar prize pool.

About Tom Clancy's Rainbow Six Siege

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 80 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators inspired by real world counter-intelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

© 2022 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf