



Asmodee lanceert nieuwe FlexiQ- spellenreeks die ons flexibel leert denken Wetenschappelijke modellen en praktijkinzichten van therapeuten en neuropsychologen aan de basis

Kortenberg, 20 april 2023 – Kinderen kunnen soms kwaad of emotioneel worden als dingen in hun omgeving veranderen. Ze gaan ook fouten maken. Herkenbaar als ouder? Dan zijn de acht FlexiQ-spellen, de nieuwe spellenreeks in het gamma van Asmodee, marktleader als verdeler en uitgever van gezelschapsspellen in België, zeker iets om in huis te halen. Om het aanpassingsvermogen van kinderen te bevorderen, ontwikkelde spellenproducent FlexiQ, op basis van wetenschappelijke modellen en praktijkinzichten van experts, een wel heel bijzondere spellenreeks. *"Deze spelletjes spelen, is niet alleen bijzonder leuk"*, zegt Bert De Smet, directeur van Asmodee België. *"Het helpt kinderen ook om flexibeler te denken, wat hen helpt in het dagelijkse leven. Nu en later."*

heeft opmaak toegepast: Niet Markeren

Flexibel denken is de sleutel tot creativiteit en innovatie. Het is het vermogen om nieuwe ideeën te ontwikkelen, nieuwe verbanden te leggen en zo tot uitvindingen te komen. Het gaat veel verder dan het klassieke IQ. Cognitieve flexibiliteit maakt slimmer, ook al is het dat veel moeilijker te meten. Het zorgt bovendien voor meer veerkracht, omdat er meer vermogen is om zich aan te passen aan een veranderende omgeving.

"Dit vermogen stimuleren, biedt grote voordelen voor kinderen", zegt kindertherapeute Wendy Peerlings uit Hasselt. *"Het maakt hen sterker om tegenlagen te verwerken en om zich aan te passen aan wisselende omgevingen en gedragingen van anderen. Het zorgt ervoor dat ze in een later leven makkelijker emoties, gedachten en intenties van anderen zullen begrijpen."* Wendy is leerkracht én Master in Psychomotorische ontwikkeling en therapie en ziet in haar praktijk dagelijks dat *spel*prikkels het leerproces bevorderen: *"Je hersenen leren sneller als je ergens plezier aan beleeft. De FlexiQ-spellen zijn dankbaar materiaal om mee aan de slag te gaan met mijn leerlingen én patiënten."*

Zes vaardigheden

Elk van de acht nieuwe FlexiQ-spellen die Asmodee op de markt brengt, ontwikkelt zes vaardigheden die je cognitieve flexibiliteit versterken: focus & herfocus, probleemoplossend denken, werkgeheugen trainen, meerdere opties overwegen, van perspectief wisselen en verbindingen maken.

Voor de ontwikkeling van de spellen werd gewerkt vanuit het educatief model van Cattell, Horn & Carroll, afgekort het CHC-model. Voor het grote publiek hoogstwaarschijnlijk onbekend, maar in wetenschapskringen een referentie. De zes vaardigheden van 'vloeiende intelligentie', de intelligentie die je ontwikkelt vanuit logisch redeneren, komen zowel terug in het educatief model, als in de FlexiQ-spellen.

PERSBERICHT



"Spellen doen sowieso altijd nadenken, maar met deze reeks zijn we nog een stapje verder gegaan", zegt Peter Robberecht van FlexiQ. "Cognitieve flexibiliteit is een echte levensvaardigheid die kinderen vooruithelpt. Het ontwikkelen van hun aanpassingsvermogen stelt jongeren én volwassenen in staat hun volledige potentieel te bereiken in een steeds veranderende wereld. Om hen voor te bereiden op hun volgende keuze. Hun volgende stap. Hun toekomst!"

Voor het hele gezin

Eén van de spellen in de reeks is bijvoorbeeld Orbito: een vlot strategisch spel voor twee spelers. Dit spel versterkt vooral het planmatig en strategisch denken. Het kan gespeeld worden door kinderen vanaf 7 jaar. De spellenreeks bevat ook spelletjes voor kinderen vanaf 5 jaar, zoals Pattern Party en Takamachi. De meeste spellen zijn gemaakt om met het ganse gezin te spelen. Monster Mash, SwitchIt!, HandsUp!, MakeAMooove! en Trixo maken de reeks compleet.

"Gezelschapsspellen spelen, dat is pure quality time met vrienden en familie. Als je er op deze manier ook voor kan zorgen dat kinderen sterker worden gewapend tegen alle uitdagingen waar ze vandaag mee worden geconfronteerd, dan is het spelen van gezelschapspelletjes dubbele winst", zegt Bert De Smet, directeur van Asmodee België. "Je kind leert bij, wordt creatiever en ondertussen beleeft het ook nog eens plezier."

De acht spellen van de reeks FlexiQ:

Make a Mooove!

Leeftijd: 5+ | Aantal spelers: 2-5 | Duur: 15-30 minuten | Aanbevolen verkoopprijs: 16,99 euro
Make a Mooove! is een hilarisch spel voor het hele gezin. Werp de drie dobbelstenen en draai een kaart om. Bekijk eerst de cijferdobbelsteen en probeer het fruit te vinden dat het getoonde aantal keren op de kaart terugkomt en roep de juiste fruitnaam. Als dat fruit ook op de fruitdobbelsteen staat, roep dan de naam van het fruit NIET! Maak in de plaats daarvan het geluid van het dier dat op de dierendobbelsteen staat. Om de juiste oplossing te vinden, moet je meerdere opties overwegen, de juiste verbindingen maken en indien nodig van perspectief veranderen! Speel ook het level met 4 dobbelstenen voor maximaal aanpassingsvermogen.

Pattern Party!

Leeftijd: 5+ | Aantal spelers: 2-4 | Duur: 15-30 minuten | Aanbevolen verkoopprijs: 12,99 euro
Pattern Party! is een slim spel voor het hele gezin. Draai een kaart om en probeer met de speelkaarten het getoonde patroon op de patroonkaart na te maken. De aangrenzende afbeeldingen moeten identiek zijn qua vorm, of qua kleur, of beide! De speler die als eerste 'Party!' roept nadat hij alle kaarten juist legde en het patroon maakte, wint de open patroonkaart. Elke patroonkaart die wordt omgedraaid, zal je uitdagen om andere kaarten te gebruiken om een juiste oplossing te vinden.

Takamachi

Leeftijd: 5+ | Aantal spelers: 2-4 | Duur: <15 minuten | Aanbevolen verkoopprijs: 11,99 euro
Takamachi is een eenvoudig dobbelspel voor het hele gezin. Verdeel de 12 dobbelstenen gelijkmatig tussen de spelers. Werp ze allemaal gelijktijdig en probeer als eerste de vorm of de kleur te vinden die het meest voorkomt. Roep je antwoord en draai de zandloper om. De andere spelers hebben nu tien seconden om een vorm of kleur te vinden die vaker

PERSBERICHT



voorkomt. ... Of een "Takamachi"! De winnaar van de ronde mag nu één van zijn dobbelstenen uit het spel verwijderen.

Monster Mash

Leeftijd: 6+ | Aantal spelers: 2-8 | Duur: 15-30 minuten | Aanbevolen verkoopprijs: 16,99 euro
Monster Mash is een energiek kaartspel voor het hele gezin. Als beschermer van het rijk is het je missie om alle monsterkaarten uit je hand kwijt te raken, terwijl je rivalen hetzelfde proberen te doen. De monsters verschijnen in een mix van kleuren en vormen en zullen zo, zelfs bij de meest ervaren beschermers, verwarring zaaien. Elke kaart die wordt omgedraaid, verandert de omstandigheden om een juiste combinatie te vinden.

Switch it!

Leeftijd: 6+ | Aantal spelers: 2-8 | Duur: <15 minuten | Aanbevolen verkoopprijs: 12,99 euro
Switch it! is een eenvoudig kaartspel voor het hele gezin. Draai een kaart om, doorzoek de rommelige kamer en probeer als eerste de kleur of het voorwerp te vinden dat het meest voorkomt. Elke kaart die wordt omgedraaid, verandert de omstandigheden om een correcte oplossing te vinden. En drie speciale voorwerpen 'switchen' alles nog meer om! Als ze verschijnen, veranderen ze de invloed van de dag- en nachtkaarten.

Hands Up!

Leeftijd: 7+ | Aantal spelers: 2-6 | Duur: 15-30 minuten | Aanbevolen verkoopprijs: 16,99 euro
Hands Up! is een slim kaartspel voor het hele gezin. Dieven zijn stiekem het museum binnengedrongen en proberen er alle diamanten te stelen. Als bewakingsagent moet je proberen de diefstallen te zien en de dieven te vatten zonder vals alarm te slaan! Grijp als eerste de oranje diamant, duid de diefstal aan en verzamel kaarten. Er zijn twee spelniveaus: 'stroom uit' en 'stroom aan'. Bij het spelniveau 'stroom aan' zetten de speciale kaarten Licht uit en Veiligheidscamera de boel nog meer op zijn kop!

Orbito

Leeftijd: 7+ | Aantal spelers: 2 | Duur: <15 minuten | Aanbevolen verkoopprijs: 24,99 euro
Orbito is een vlot strategisch spel voor twee spelers. Leg om de beurt één van je knikkers op het spelbord en probeer vier knikkers van jouw kleur in een horizontale, verticale of diagonale lijn te krijgen. Beëindig je beurt door de Orbito-knop in te drukken. Daardoor verschuiven alle knikkers één positie in hun 'orbit'. Zo veranderen alle knikkers tijdens elke beurt van plaats. Zo daagt Orbito, zelfs met vooraf bepaalde 'orbits', het aanpassingsvermogen uit van de meest ervaren spelers.

Trixo

Leeftijd: 7+ | Aantal spelers: 2-4 | Duur: 15-30 minuten | Aanbevolen verkoopprijs: 24,99 euro
Trixo is een multidimensionaal strategisch spel voor twee tot vier spelers. Plaats om de beurt een tegel in het denkbeeldige 3x3 speelveld. Probeer zo winnende reeksen te maken van drie identieke symbolen in een horizontale, verticale of diagonale lijn en verzamel alle tegels in de reeks. Tegels mogen ook op elkaar gestapeld worden, tot maximaal drie tegels hoog. En de speciale tegels stimuleren nog meer flexibel denken.

Voor meer informatie, beeldmateriaal, demospellen, review- of interviewaanvragen, gelieve contact op te nemen met (enkel voor pers): Wavemakers PR & Communications - Nele De Klerck, nele@wavemakers.eu, +32 479 59 00 42

PERSBERICHT



Over Asmodee

Asmodee België, deel van Asmodee Group, en bij uitbreiding Embracer Group, is een toonaangevende uitgever en distributeur van spellen. Meerdere eigen merken zoals Days of Wonder, Repos Productions, Libellud, Plan B, Space Cowboys, Rebel, Z-Man Games en Zygomatic worden verdeeld samen met merken in distributie waaronder Ludonaute, Hurrican, Bioviva, Bombyx, Cocktail Games en Matagot. Het portfolio van iconische gametitels, waaronder Ticket to Ride, Pandemic, Splendor, 7 Wonders, Time's Up en Dobble, bestaat uit +2100 spellen die garant staan voor uren spelplezier met vrienden en/of familie. Daarnaast is Asmodee België ook exclusieve verdeler van Pokémonkaarten in België. Lees meer op <https://asmodee.be>.

Over FlexiQ

FlexiQ is een nieuwe Belgische uitgeverij van spellen uit Brecht, die in januari 2022 werd opgericht door Peter Robberecht. De FlexiQ-missie: het aanpassingsvermogen van kinderen én volwassenen versterken dankzij gezelschapsspellen. FlexiQ-spellen bieden bovenop de zes FlexiQ-vaardigheden ook een hoge dosis speelplezier via originele spelmechanismen, eenvoudige regels, korte speelduur en een aantrekkelijk design. De unieke FlexiQ-spellenreeks bevat spellen voor spelers vanaf 5 jaar en zal in 2023 in meer dan 30 landen wereldwijd op de markt komen onder de speltitels *Make a Mooove!*, *Pattern Party!*, *Takamachi*, *Monster Mash*, *Switch it!*, *Hands Up!*, *Orbito* en *Trixo*. Lees meer op <https://flexiqgames.com>.