



## **HYPER SCAPE™ SEASON 2 "DAS NACHSPIEL" IST AB SOFORT VERFÜGBAR**

***Neue Season bringt neue Gameplay Inhalte und Battle Pass***

Düsseldorf, 6. Oktober 2020 – Ubisoft® kündigte heute an, dass die *Hyper Scape™* Season 2 „Das Nachspiel“ jetzt für PC, PlayStation®4 und die Xbox One Konsolenfamilie verfügbar ist. *Hyper Scape* ist ein urbaner, fast-paced free-to-play Battle Royale, der von Ubisoft Montreal entwickelt wurde. In der virtuellen Stadt Neo-Arcadia treten bis zu 100 Spieler gegeneinander an, um Champion des *Hyper Scape* zu werden. *Hyper Scape* bringt frischen Wind in das Battle Royale-Genre und ist eine rasante Erfahrung, die innovative Spielmechaniken wie Hacks, Fusion, Zerfall, den Showdown und viele andere mit sich bringt.

Der CGI Trailer kann unter folgendem Link gefunden werden:  
<https://youtu.be/PpH1MNgHeKY>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Season 2, Das Nachspiel, bringt neue Inhalte wie einen Hack, eine Waffe, *Hyper Scape* Crowncast Funktionen, Gameplay Lore, einen neuen Battle Pass und Anpassungsgegenstände mit sich.

### **NEUE INHALTE MIT SEASON 2**

Während dieser Season können Spieler einen neuen Bezirk entdecken und eine neue Waffe ausprobieren, die Atrax. Diese Waffe verschießt haftende Sprengsätze, die nach einer bestimmten Zeit explodieren. Während der Season kommt außerdem ein neuer zeitlich limitierter Hack namens Plattform ins Spiel ins Spiel. Dieser erlaubt es Spielern eine horizontale Plattform zu erschaffen und eröffnet so neue kreative Möglichkeiten.

Im Laufe von Season 2 bietet *Hyper Scape* außerdem mehrere neue Spielmodi, inklusive "Crown Rush Duo" und der "Boden ist Lava". Der neue Plattform-Hack wird ein Schlüsselement für der "Boden ist Lava" sein. Bei diesem Spielmodus wird sich der komplette Boden in tödliches Magma verwandeln. Abseits von den zwei neuen Modi bietet Season 2 außerdem die Rückkehr von Crown Rush, Fraktionskriegen, Turbo Modus und noch weiteren Modi, die im weiteren Verlauf der Season veröffentlicht werden.

Der neue Memorial-Distrikt und das neue Wahrzeichen befinden sich im Norden von Neo-Arcadia, auf dem Unity Hill, wo sich Mathieu Eiffels geheimes Labor aus Season 1 befand. Das Memorial-Wahrzeichen, welches von Prisma Dimensions zu Ehren der durch den Stromausfall verletzten Menschen errichtet wurde, ist ein beeindruckendes Monument, welches dieselbe Loot-Dichte und dieselben Kampfmöglichkeiten bietet, wie die neun anderen Wahrzeichen Neo-Arcadias. Da es sich auf einem Hügel befindet, bietet es eine großartige Aussicht auf alle Stadtteile der virtuellen Hauptstadt der *Hyper Scape*.

Unter den zeitlich begrenzten Modi, die während der Season 2 zur Verfügung stehen werden, wird Crown Rush Solo während der Season mit einer brandneuen Funktion, Zweite Chance, zurückkommen. Die zweite Chance gibt Spielern die Möglichkeit, sich nochmal aufstellen zu lassen, wenn sie früh im Kampf eliminiert wurden. Der Fanfavorit, Faction War, wird auch in Season 2 als zeitlich begrenzter Modus zurückkehren, einschließlich einiger Änderungen, um das Spiel noch unterhaltsamer und zugänglicher zu machen.

Ein großer Moment in Season 2 wird der Start des Halloween-Events sein, das am 20. Oktober beginnt und am 3. November endet. Während des Events wird der Spielmodus Crown Rush Squad bei Nacht spielbar sein, wie es auch bei den zeitlich begrenzten Modi Crown Rush Solo (Season 2 Woche 3) und Dark Haze Squad der Fall sein wird. Das Halloween-Event bietet außerdem eine komplette Halloween-Verkleidung für Neo-Arcadia, dem Spiel-Hub und der Lobby. Exklusive kosmetische Items werden während der gesamten Veranstaltung im Shop des Spiels erhältlich sein.

## **NEUE UPDATES FÜR DIE HYPER SCAPE CROWNCast ERWEITERUNG**

Die Funktion "Abstimmung über Events", die den Zuschauern einen Echtzeit-Einfluss auf das Geschehen im Spiel ermöglicht, wird in Season 2 mit einer neuen Eventkarte namens "Infinite Slide" aktualisiert. Während eines Infinite Slide-Events sind die Slides der Spieler wesentlich länger, fast unendlich. Sie können jedoch weiterhin durch Kollisionen oder Spieleraktionen unterbrochen werden. Insgesamt stehen in der Erweiterung *Hyper Scape* Crowncast bereits neun Eventkarten zur Verfügung.

In der ersten Season von *Hyper Scape* wurde eine Funktion in die Crowncast Twitch-Erweiterung eingeführt: Kudos, ein Tool, mit dem Stream-Zuschauer den Streamer unterstützen und reagieren können, indem sie innerhalb eines Streamer-Spiels visuelle Effekte im Spiel erzeugen. In Season 2 werden nun neue *legendäre* Kudos eingeführt, die über Bits auf Twitch erworben werden können.

## **NEUE SPIELFUNKTIONEN**

Als weitere Neuerung für Season 2 wird ein Ranking-System eingeführt, mit dem es Spielern ermöglicht wird zu sehen, wie sie gegen andere Spieler abschneiden. Die Ränge werden anhand der zehn besten Matches jedes Spielers ausgewählt – Bronze, Silber, Gold, Platin, Diamant oder Champion. Nur Spiele, die im Crown Rush Squad Modus gespielt werden, werden für Rank berücksichtigt.

Ab Season 2 werden Spieler jeden Tag, an dem sie *Hyper Scape* spielen, ein Geschenk erhalten. Die täglichen Geschenke können verschiedene Items, sowie Battle Points oder kosmetische Inhalte enthalten. Sie werden auch Zugang zu ihren eigenen und den Spielerprofilen ihrer Teammitglieder haben, die Informationen wie den durchschnittlichen Schaden oder das K/D-Verhältnis beinhalten.

## **SEASON 2 BATTLE PASS**

***Hyper Scape* Season 2** beinhaltet zudem einen 100-Stufen großer Battle Pass mit exklusiven Anpassungsgegenständen, der sowohl als kostenlose Variante als auch als Premium-Version zur Verfügung steht. Mit dem Premium Battle Pass, der für 950 Bitcrowns erhältlich ist, wird das Mondragon Streetfighter Outfit sofort freigeschaltet. Mit dem Hyper Battle Pass können die Mondragon Streetfighter-, Basilisk Rogue- und Ace Tsubame-Outfits sowie 25 Battle Pass Stufen sofort freigeschaltet werden. Der Hyper Battle Pass ist für 2.500 Bitcrowns erhältlich. Der Season 2 Premium Battle Pass enthält exklusive Gegenstände, die von Assassin's Creed inspiriert sind, darunter ein Champion-Outfit und eine Einsatzkapsel.

Der Battle Pass Trailer kann unter folgendem Link gefunden werden:

[https://youtu.be/5\\_wDTWR0lvo](https://youtu.be/5_wDTWR0lvo)

Alternativ liegt das Video hier als Direktdownload bereit.

Spieler erhalten Bitcrowns einfach durch Spielen des Spiels oder alternativ im In-Game-Shop. Die Zuschauer können durch ihren Battle Pass einfach durch das Ansehen von *Hyper Scape*-Streams bei Twitch mit aktivierter *Hyper Scape* Crowncast-Erweiterung fortschreiten. Zusätzliche Anpassungsgegenstände wie Embleme, Champions, Kapseln, Emotes, Fernkampf- und Nahkampfwaffen sowie Waffenskins werden ebenfalls im In-Game-Shop erhältlich sein. Season 2 wird außerdem ein brandneues Starterpaket mit epischen Gegenständen und 2.875 Bitcrown enthalten. PlayStation+ Mitglieder erhalten ein neues, kostenloses Season 2 PS+-Bundle mit einem exklusiven Champion-Outfit und einem exklusiven Waffenskin.

## **SEASON 2 STORY: DAS MYSTERIUM VON HYPER SCAPE GEHT WEITER**

Nach dem Stromausfall positioniert Dr. Tan - jetzt alleinige Kontrolleurin von Prisma Dimensions - ihr Unternehmen als "zu groß, um zu versagen". Nahari, eine Journalistin,

beginnt mit der Untersuchung der Opfer des Blackouts und wird von Amandine Romée kontaktiert, die erfährt, dass ihr Bruder Simon im Koma liegt. Gemeinsam beginnen die beiden mit der Entschlüsselung von Hinweisen, als Amandine eine mysteriöse Nachricht erhält.

Jede Woche können die Spieler neue Erinnerungssplitter sammeln, um tiefer in die Geschichte und die Lore von Season 2 einzutauchen. Zusätzlich wird die Geschichte von Amandine in Ausgabe 2 der *Hyper Scape* Comics erscheinen und während Season 2 in Kapiteln veröffentlicht werden.

Weitere Informationen zu *Hyper Scape* gibt es unter: [ubisoft.com/game/hyper-scape](https://ubisoft.com/game/hyper-scape)

#### About Hyper Scape

Hyper Scape is an urban, fast-paced, free-to-play battle royale game developed by Ubisoft Montreal. Set in the virtual city of Neo-Arcadia, up to 100 players face each other to become champion of the Hyper Scape. Bringing a fresh take on the battle royale genre, Hyper Scape is a fast-paced experience that introduces innovative gameplay mechanics such as Hacks, the Fusion, the Decay, the Showdown and many others. Through Hyper Scape Crowncast, a Twitch extension developed in partnership with Twitch, Hyper Scape offers a unique viewing experience, but also offers new tools for streamers to interact with their community. Hyper Scape is available on PC, PlayStation®4 and Xbox One. It supports cross-progression across platforms.

#### Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro.

Mehr Informationen unter [www.ubisoftgroup.com](http://www.ubisoftgroup.com)

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

#### Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjorn.dressel@ubisoft.com](mailto:bjorn.dressel@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

---

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](https://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](https://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf