



UBISOFT

HYPER SCAPE™

SEASON 3: SHADOW RISING ERSCHEINT AM 11. MÄRZ MIT ÜBERARBEITETER KARTE

*Season 3 bringt neuen Hack, Battle Pass, Anpassungsgegenstände
und vieles mehr*

Düsseldorf, 25. Februar 2021 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass **Season 3: Shadow Rising** von **Hyper Scape** ab dem 11. März auf PC, PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox One und Xbox Series X/S spielbar ist. **Hyper Scape** stellt in **Season 3** exklusive Inhalte vor, darunter eine überarbeitete Karte, einen neuen Hack, neue Story-Elemente, einen neuen 100-Stufen Battle Pass und neue Anpassungsgegenstände.

Der Trailer zu **Season 3: Shadow Rising** kann unter folgendem Link gefunden werden:
<https://youtu.be/xmCNZEqlL5I>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum **Direktdownload** bereit.

NEUE GAMEPLAY-INHALTE IN SEASON 3

In dieser Season wird Geschwindigkeit und Geschick unter Beweis gestellt in der überarbeiteten Welt von **Neo Arcadia 2.0**. Dabei kann der neue einsetzbare Hack Firewall eingesetzt werden. Dieser Hack erschafft eine Barriere, die gegnerische Projektile abwehrt, während eigene Projektile sowie die des eigenen Squads hindurch geschossen werden können.

Neo Arcadia 2.0 erhält neue Wahrzeichen, abwechslungsreicheres Terrain und besser gekennzeichnete Zonen. Diese Änderungen sollen Veteranen und neuen Spieler:innen ein

gleichgesetztes Spielerlebnis ermöglichen.

NEUE GAME-FEATURES

Season 3 führt einen optimierten neuen **2D-Hub Flow** ins Hauptmenü ein, um ein schnelleres und interaktiveres Erlebnis zu bieten. Dabei wird der Squad mit der gesamten Ausstattung angezeigt und zudem kann während des Matchmakings der Shop betreten und die Ausstattung angepasst werden. Weniger Wartezeit bedeutet mehr Chancen, die Krone zu gewinnen!

Hyper Scape wird in **Season 3** umstrukturiert und erhält drei Always-On Spielmodi:

- Kronenjagd-Squad – 60 Spieler:innen, Ranglistenspiel
- Kronenjagd-Rush Solo – 60 Spieler:innen, Normales Spiel
- Team-Deathmatch 6v6, Normales Spiel

SEASON 3 BATTLE PASS

Hyper Scape Season 3: Shadow Rising beinhaltet einen 100-Stufen großen Battle Pass mit exklusiven Anpassungsgegenständen, der sowohl als kostenlose als auch als Premium-Variante zur Verfügung steht.

- Die **Premium Variante** des **Battle Passes** ist für 950 Bitcrowns erhältlich und schaltet das Ace Shrine Fox-Outfit, einen Waffenanhänger und den legendären Dragonfly-Waffenskin frei.
- Das **Hyper Battle Pass Bundle** ist für 2.250 Bitcrowns verfügbar und schaltet 25 Battle Pass-Stufen samt kosmetischen Gegenständen frei, darunter das Rook Divided-Outfit.

Der Premium Battle Pass von **Season 3** enthält zahlreiche exklusive Gegenstände, einschließlich zwei legendärer Outfits, acht weitere Outfits, 33 Waffenskins, 13 Nahkampfwaffen, acht Einsatzkapseln und vieles mehr. **Season 3** führt außerdem eine neue Anpassungskategorie ein, in der Anhänger an Waffen angebracht werden können.

Bitcrowns können durch das Spielen des Spiels oder durch den Erwerb von Bitcrown-Packs im Ubisoft Store freigeschaltet werden. Zuschauer:innen können ihren Battle Pass-Fortschritt vorantreiben, indem sie Hyper Scape-Streams auf Twitch mit der Crowncast-Aktivierung anschauen.

Season 3 bietet ebenfalls zwei Starter Packs, die Spieler:innen den Einstieg in das Spiel erleichtern:

- **Prisma Security Pack**, inklusive epischem Outfit, einem Emote und 1.000 Bitcrowns.
- **Season 3 Starter Pack**, inklusive epischem Outfit, einer Waffe, einer Einsatzkapsel und 2.875 Bitcrowns.

PlayStation Plus-Mitglieder erhalten das neue kostenlose **Season 3 PS+ Remedy Pack**, inklusive einem exklusiven, seltenen Outfit und ein Waffen-Skin für Noor.

DIE GESCHICHTE VON SEASON 3: EIN SCHATTENTEMPEL ERHEBT SICH IN DER HYPER SCAPE

Trotz der vielen Versprechen von Prisma Dimensions, dass alles unter Kontrolle wäre, wird Neo Arcadia weiterhin von seltsamen Anomalien heimgesucht. Die mysteriösen, schwebenden Konstrukte, die nach dem Blackout aufgetaucht sind, haben sich zu einem Tempel formiert, der hoch über der Skyline der Stadt schwebt. Basilisk ist der erste Anwarter, der einen Weg hinaufgefunden hat.

Im Inneren konfrontiert Basilisk eine uralte Macht von Hyper Scape: Tower. Diese uralte Macht behauptet, dass sie Teile von sich selbst verloren hätte und beauftragt Basilisk somit, diese im Austausch für Macht und Ruhm zu finden. Basilisk rekrutiert ein neues Mitglied, den unberechenbaren Hacker Huo Shu, um das Hauptquartier von Prisma für eines dieser Fragmente zu überfallen. In der Zwischenzeit bereiten sich Prismas Truppen unter der furchtlosen Führung von Nikita und seinem neuen Vollstrecker Bai Hu darauf vor, diese Anomalien auf jede erdenkliche Weise zu zerstören.

Jede Woche können Speicherfragmente eingesammelt werden, um die Geheimnisse von **Season 3** zu enthüllen. Zusätzlich wird die Geschichte von Basilisk und Tower in der dritten Ausgabe der **Hyper Scape**-Comics erscheinen, die in einzelnen Kapiteln im Laufe der **Season 3** veröffentlicht werden.

Weitere Informationen zu **Hyper Scape** gibt es unter: www.ubisoft.com/game/hyper-scape

Angebote zu weiteren Ubisoft-Spielen gibt es im Ubisoft-Store unter: store.ubi.com/de/home

Zudem bietet das [Ubisoft-Affiliate-Programm](#) die Möglichkeit nach Anmeldung und Freischaltung zu dem Programm durch Verlinkungen in den Store 5 % des finalen Einkaufswerts zu verdienen

About Hyper Scape

Hyper Scape is a fast-paced and futuristic free-to-play shooter developed by Ubisoft Montreal and now available on PC, PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One and Xbox Series S | X. Set in the virtual city of Neo-Arcadia, up to 60 players face each other to become champion of the Hyper Scape.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter ubisoftgroup.com.

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjorn.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](#) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](#)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf