

10. Februar 2022



GETSUFUMADEN: UNDYING MOON AB SOFORT FÜR NINTENDO SWITCH™ VERFÜGBAR

Mit allen Updates aus Steam Early Access PLUS digitaler Deluxe Edition mit dem Original-Famicom-Spiel und mehr

Konami Digital Entertainment B.V. verkündete im Rahmen der jüngsten Nintendo Direct, dass *GetsuFumaDen: Undying Moon* ab sofort auf Nintendo Switch™ zur Verfügung steht. Dies geschieht nach dem Launch der Early Access-Version für PC via Steam® im Frühling letzten Jahres.

KONAMI verkündete zudem, dass *GetsuFumaDen: Undying Moon* den Early Access-Status auf Steam® verlassen wird – Version 1.0 erscheint am 17. Februar 2022.

Shop-Seite für Switch™ – [LINK](#)

Launch-Trailer – [LINK](#)

Nach 1000 Jahren des Friedens wurde das Siegel des Höllentors aufgerissen. Eine Flut böser Geister wurde damit in die Welt entlassen. Als die Erde am Rande der Zerstörung steht, muss Getsu Fuma als Anführer seines Clans das Ruder übernehmen und in die Abgründe der Hölle vordringen, um das Böse in seinem Kern zu vernichten.

Das vom Indie-Studio GuruGuru mitentwickelte *GetsuFumaDen: Undying Moon* bietet Roguelike-Action im Ukiyo-E-Stil in einer atemberaubenden, düsteren Fantasy-Welt, die durch den Einfluss traditioneller japanischer Kunst zum Leben erweckt wird. Die Spieler tauchen in die Unterwelt ein und meistern dabei ein Arsenal an Waffen und Ausrüstungsgegenständen, die für verschiedene individuelle Spielstile kombiniert werden können. Das Spiel bietet dabei hochgradig strategische Kämpfe, die auf den für die japanischen Kampfkünste typischen Aspekten des Abstands und Timings basieren. Furchteinflößende Bosse und ständig wechselnde Layouts fordern den Spieler heraus und lassen ihn mit jedem Versuch stärker werden.



Während der Early-Access-Phase von *GetsuFumaDen* hat das Spiel mehrere Updates und Korrekturen erfahren, von denen viele durch das Feedback der Steam®-Community, des offiziellen Twitter- und des offiziellen Discord-Servers inspiriert wurden. Neue Stages, Charaktere, Waffen, Bosse und mehr wurden im vergangenen Jahr implementiert. Das vollständige Spiel ist nun für neue Nintendo Switch™-Spieler verfügbar. Auch nach der Veröffentlichung werden neue Inhalte zum *GetsuFumaDen: Undying Moon* hinzugefügt.

Offizielle Twitterseite – [LINK](#)

Offizieller Discordserver – [LINK](#)

Eine Zusammenfassung der Updates im Early Access beinhaltet:

- Neuer spielbarer Charakter hinzugefügt – Getsu Renge
- Leichter Schwierigkeitsgrad für Spieler, die den Titel zu herausfordernd fanden
- Zahlreiche neue Gameplay-Features wurden hinzugefügt
- Ein komplett neuer Level wurde ins Spiel integriert – Subspace-Zitadelle
- Added new enemies including Subspace Citadel boss Daidarabotchi
- Neue Gegner wurden hinzugefügt, unter anderem Daidarabotchi, der Boss aus der Subspace-Zitadelle
- Die Schatzhalle wurde hinzugefügt, wo Spieler die besiegten Gegner betrachten können
- Die Peitsche wurde als neue Waffe hinzugefügt
- Neue Secret Art "Weapon Rack Order" wurde ins Spiel integriert
- Zahlreiche Gameplay-Anpassungen und "Quality of Life"-Features

Fans von *GetsuFumaDen* können auf der Switch™ die Digital Deluxe Edition erwerben, die ein digitales Artbook, einen originalen Mini-Soundtrack und den Port des originalen japanischen *Getsu Fūma Den* Famicom-Spiels enthält, das nie zuvor im Westen veröffentlicht wurde.



GetsuFumaDen: Undying Moon Standard Edition ist ab sofort rein digital für Nintendo Switch zum Preis von **24,99 Euro** verfügbar. Spieler können zudem die Deluxe Edition zum Preis von **34,99 Euro** erwerben.

GetsuFumaDen: Undying Moon steht via Steam zum Preis von **24,99 Euro** als Early Access zur Verfügung und beinhaltet ohne Aufpreis alle Inhalte der Deluxe Edition.

Das Spiel ist in 11 verschiedenen Sprachen verfügbar – Englisch, Französisch, Italienisch, Deutsch, Spanisch, Portugiesisch, brasilianisches Portugiesisch, Vereinfachtes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Japanisch und Koreanisch. KONAMI hat auch Richtlinien für die Veröffentlichung von Videos für einzelne Kunden erstellt, die hier nachzulesen sind: [LINK](#)

Weitere Informationen rund um *GetsuFumaDen: Undying Moon* gibt es auf der folgenden Webseite:

<https://www.konami.com/games/getsufumaden/eu/en/>

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/

About GuruGuru Co., Ltd.

GuruGuru Co., Ltd. is a highly skilled specialist group, which is developing and planning entertainment game software for console and mobile across various genres. Since our company was established in 2009, we especially have strength in high quality graphical representations using UE4/Unity. We continue the challenge of entrusted development in a variety of genres. With an impressive spirit, our ongoing mission is to create new, high-quality, exciting games that are fun. We aim to create "Many Fantastic Dreams", through our products, for all who are involved in the gaming industry. <https://guru-guru.net/company/>