



## KONAMI VERKÜNDET GETSUFUMADEN: UNDYING MOON – ERSCHEINT IM FRÜHJAHR ALS EARLY ACCESS VIA STEAM

*Neuer Roguevania-2D-Actiontitel im Ukiyo-e-Stil erscheint 2022 auch für  
Nintendo Switch™*

Konami Digital Entertainment verkündete heute mit **GetsuFumaDen: Undying Moon** einen brandneuen Titel, der ab dem 13. Mai 2021 im Early Access via Steam® veröffentlicht wird. In der Early Access-Phase des Spiels gilt eine UVP von 24,99€. Für das Jahr 2022 ist zudem ein Release für Nintendo Switch™ geplant.

**Offizielle Website** – [www.konami.com/games/getsufumaden](http://www.konami.com/games/getsufumaden)  
**Offizieller Twitter-Account** – [twitter.com/GetsuFumaDen\\_EN](https://twitter.com/GetsuFumaDen_EN)  
**Offizieller Discord-Channel** – [discord.gg/JrQ6x5P9hM](https://discord.gg/JrQ6x5P9hM)

Vom Indie-Entwickler GuruGuru in Zusammenarbeit mit Konami Digital Entertainment entwickelt, bietet **GetsuFumaDen: Undying Moon** aufregende 2D-Roguevania-Action in einer beeindruckenden Dark Fantasy-Welt, die durch feine Pinselstriche der japanischen Kunst zum Leben erweckt wurde. Die Spieler können in eine wunderschöne und doch zugleich erschütternde Welt im Ukiyo-e-Stil abtauchen und müssen dabei abenteuerliche Herausforderungen meistern. Dafür stehen zahlreiche Waffen und weitere Ausrüstungen zur Verfügung, die je nach eigenem Spielstil angepasst werden können.

**GetsuFumaDen: Undying Moon** liefert höchststrategischen Kampf, der auf den entscheidenden Merkmalen der japanischen Kampfkünste basiert. Angsteinflößende Bossgegner und stetig im Wandel befindliche Umgebungen fordern den Spieler zu jeder Zeit heraus und lassen ihn mit jedem Versuch stärker werden.

Nach 1.000 Jahren des Friedens wurde das Siegel des Höllentors aufgerissen und eine Flut von bösen Geistern in die Welt entlassen. Da die Welt nun also am Rande der Zerstörung steht, muss Getsu Fuma als Anführer seines Clans das Ruder übernehmen und in die Abgründe der Hölle eintauchen, um das Böse in seinem Kern zu vernichten.

# KONAMI

Shin Murato, Producer von **GetsuFumaDen: Undying Moon** bei Konami Digital Entertainment Co. kommentiert: "Die Early-Access-Phase bietet uns eine großartige Gelegenheit, eine Community für **GetsuFumaDen** aufzubauen und sicherzustellen, dass das Spiel so gut wie möglich werden kann. Während dieser Zeit wollen wir das Feedback der Spieler nutzen, um eine aktive Diskussion zu fördern, und damit einhergehend die Qualität des Spiels zu steigern. Wir werden sehr eng mit unserer Community zusammenarbeiten, um das Spiel durch Überprüfung der Inhalte, Bugfixes und Balancing zum Leben zu erwecken. Im Moment liegt unser Fokus auf dem Early Access; wir werden in Zukunft mehr Details zur Nintendo Switch veröffentlichen."

*"Eng mit KONAMI zusammenzuarbeiten und **GetsuFumaDen** zum Leben zu erwecken, ist ein spannendes Projekt für uns", sagt Yuki Yamashita, Director bei GuruGuru. "Wir freuen uns darauf, in den Early Access einzusteigen und aktiv mit der Community an einem Titel zu arbeiten, der unsere Leidenschaft für Design, Grafik und Story widerspiegelt. Wir sind gespannt auf das Feedback der Community, stets mit dem Ziel vor Augen, das Spiel zu formen und zu verbessern, während wir in der Entwicklung voranschreiten."*

Retro-Fans erinnern sich eventuell an das ursprüngliche Getsu Fūma Den, welches 1987 exklusiv für Famicom-Systeme und nur in Japan veröffentlicht wurde. Das 2D-Sidescrolling-ARPG wurde zu seiner Zeit sehr dafür gelobt, wie es zwischen 2D-Plattforming und dem First-Person-Stil wechselte. Spieler, die die Early Access-Version von **GetsuFumaDen: Undying Moon** kaufen, erhalten einen Port der originalen japanischen Famicom-Ausgabe als Bonus – zusammen mit einem Digital-Artbook und dem Mini-Soundtrack des Spiels.

Weitere Informationen rund um **GetsuFumaDen: Undying Moon** werden sehr bald über die offizielle Webseite sowie via Social Media zur Verfügung stehen.

## **About Konami Group**

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: [www.konami.com/en](http://www.konami.com/en).

## **About Konami Digital Entertainment**

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball PES, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. [www.konami.com/games/corporate/en/](http://www.konami.com/games/corporate/en/)

## **About GuruGuru Co., Ltd.**

GuruGuru Co., Ltd. is a highly skilled specialist group, which is developing and planning the entertainment game software for console and mobile across various genres. Since our company was established in 2009, we especially have strength in high quality graphical representations using UE4/Unity. We continue the challenge of entrusted development in a variety of genres. With an impressive spirit, our ongoing mission is to create new, high-quality, exciting games that are fun. We aim to create "Many Fantastic Dreams", through our products, for all who are involved in the gaming industry. <https://guru-guru.net/company/>