



ROCKSMITH™+ UBISOFT ZEIGT EINE MODERNE ART DES INTERAKTIVEN MUSIK-LERNENS

Grenzenloser Zugang zu Gitarrenunterricht mit Rocksmith+

Düsseldorf, 12. Juni 2021 – Ubisoft® enthüllte heute im Zuge der Ubisoft Forward **Rocksmith+**, einen neuen Abo-Service, der Spieler:innen das Spielen von Gitarre und Bass anhand ihrer Lieblingsongs beibringt. Aufbauend auf der preisgekrönten **Rocksmith**-Methode, mit der fast fünf Millionen Menschen das Gitarre-Spielen lernten, wird **Rocksmith+** im Sommer 2021 für Windows PC exklusiv über den Ubisoft Store veröffentlicht.* **Rocksmith+** erscheint im Herbst 2021 auch für Xbox Series X|S, PlayStation®5, Xbox One und PlayStation®4 sowie zu einem späteren Zeitpunkt für iOS- und Android-Geräte.

Ein begleitender Trailer kann unter folgendem Link gefunden werden:
<https://www.youtube.com/watch?v=qMaE-Eb3ea8>

Rocksmith+ ist mit Akustik-, E- und Bass-Gitarren kompatibel und bietet zum Start Tausende Lieder an. In Zukunft wird die Anzahl der Songs auf Millionen anwachsen, darunter Titel aus den Genres Rock, Klassik, Indie, Alternative, Hip-Hop, Pop, Metal, Country, Latin, R&B und viele mehr. Zu Beginn wird **Rocksmith+** eine Vielzahl von authentischen Arrangements haben, die die Songs so wiedergeben, wie die Künstler:innen sie ursprünglich gespielt haben. Außerdem werden alle Songs in der Bibliothek mit Akkordtabellen spielbar sein, zu denen man summen und jammen kann.

Darüber hinaus kann eine ganze Reihe neuer und verbesserter Übungstools genutzt werden, darunter Riff Repeater, mit dem bestimmte Riffs in Lieblingsongs direkt geübt werden können, oder Adaptive Difficulty, Dank dessen sich **Rocksmith+** dynamisch an die Spielstärke der Gitarre-

Spielenden anpasst, während sie spielen. Diese Tools wurden entwickelt, um den Nutzern die Kontrolle über ihren Lernprozess zu geben. **Rocksmith+** wird für 14,99 € pro Monat für ein 1-Monats-Abo, 39,99 € für einen 3-Monats-Abo und 99,99 € für einen 12-Monats-Abo erhältlich sein.

Rocksmith+ wurde von Ubisoft San Francisco entwickelt, dem Team hinter **Rocksmith®**, das seit über zehn Jahren Gitarrenunterricht anbietet. **Rocksmith+** ist der einzige Abo-Service, der interaktives Musikhören mit offiziellen Songmastern und leistungsfähigem Echtzeit-Feedback verbindet.** 95 Prozent der **Rocksmith**-Gitarrenspieler:innen haben ihre Fähigkeiten verbessert, und **Rocksmith+** baut mit neuen Songs, Lernmodi und Übungstools, die in den kommenden Jahren hinzugefügt werden, auf diese bewährte Methode auf.*** Zusätzlich zur Verbesserung ihrer Mechanik erhalten Benutzer auch Zugang zu kostenlosen Online-Videos, um etwas über die richtige Technik, Musiktheorie, Ausrüstung, Instrumentenpflege und weitere Bereiche zu lernen.

Darüber hinaus kann mit einer Akustik- oder E-Gitarre und Verstärker gespielt werden, indem man die **Rocksmith+** Connect Mobile App verwendet, die eine Phone-as-Mic-Technologie bietet. Indem das mobile Gerät mit einem PC oder einer Konsole gekoppelt wird, kann das eingebaute Mikrofon die Gitarre abnehmen – eine zusätzliche Ausrüstung ist somit nicht mehr nötig. **Rocksmith+** ist mittels des Real Tone Cable von **Rocksmith** auch mit Konsolen kompatibel. Für PC ist **Rocksmith+** mit dem Real Tone Cable oder vorhandenen Gitarrenschnittstellen für elektrische und akustisch-elektrische Instrumente kompatibel.**** **Rocksmith+** ist außerdem Partner von Gibson, Epiphone, Kramer, Ibanez, Ernie Ball, Ernie Ball Music Man, Marshall, Orange und Mesa/Boogie.

Rocksmith Workshop ist ein neues System für benutzergenerierte Inhalte, mit dem Arrangements aus einer Liste von vorlizenzierten Songs zur Bibliothek hinzugefügt werden können. Damit rückt die Musik-Community in den Mittelpunkt von **Rocksmith+**. Zum ersten Mal hat die **Rocksmith**-Community mehr Kontrolle darüber, ihre gewünschten Arrangements zu jeder Zeit hinzuzufügen. Der öffentlich zugängliche **Rocksmith Workshop** wird es ermöglichen, alle Aspekte eines Songs zu erstellen - von der Transkription bis zu den Tönen. Community-Arrangements werden auf ihre Qualität geprüft und stehen allen Benutzerinnen und Benutzern zur Verfügung.

Rocksmith+ verfügt über erstklassige Lerntools, die das Erlernen von Musik möglichst einfach machen. Aber selbst die beste Musik-Lernsoftware der Welt muss für die Millionen von Songs, die im Laufe der Zeit hinzukommen, noch feinjustiert werden. Interessierte können sich unter folgendem Link jetzt anmelden, um **Rocksmith+** während der geschlossenen PC-Beta kostenlos zu testen: rocksmith.com/beta.*****

Weitere Informationen zu **Rocksmith+** gibt es unter: rocksmith.com

Derzeit findet im Ubisoft Store der Ubisoft Forward Sale statt. Dieser bietet bis zum 22. Juni 17.00 Uhr Rabatte bis zu 75 % auf eine große Auswahl an Games. Mit dem Code „FORWARD“ können sogar noch weitere 10 € auf den Einkauf gespart werden****. Alle Angebote im offiziellen Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

*4,8 Millionen verkaufte Einheiten von Rocksmith und Rocksmith 2014.

**Assoziierte Ubisoft-Studios sind Osaka und Pune.

***Nach einer nationalen Studie, die von C&C Market Research durchgeführt wurde.

****Die Erfahrung mit Gitarrenschnittstellen von Drittanbietern kann variieren. Für Schnittstellen von Drittanbietern wird kein technischer Support angeboten und es werden möglicherweise nicht alle Schnittstellen unterstützt.

*****Die Plätze sind limitiert.

About Rocksmith+

Rocksmith+ is the future of interactive music learning; a new subscription service which teaches users how to play guitar and bass through their favorite songs. It builds upon the award-winning Rocksmith method and innovative practice tools developed by Ubisoft San Francisco. With improved state-of-the-art note detection, real-time feedback, practice tools designed to give guitar players control, all-new personalized recommendations, and the only ever-growing library with master recordings, Rocksmith+ is the premiere music-learning software.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2020-2021 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2,241 Milliarden Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf