



MEDIENINFO

Ihr Ansprechpartner:
Dennis Heinert

E-Mail:
dennis.heinert@innogames.com

Telefon:
(040) 78 89 33 5680

School for Games und InnoGames fördern Talente

Das Hamburger Entwicklerstudio lobt ein Stipendium aus und unterstützt so junge Kreative

Hamburg, 17. Juli. Die Vergabe von Stipendien ist ein fester Bestandteil des Bewerbungsprozesses an der [School for Games](#). Wie jedes Jahr werden auch diesmal zwei Stipendien zum Wintersemester ausgeschrieben - Eines direkt von der Bildungseinrichtung und eines über ein Unternehmen aus der Industrie. In diesem Jahr konnte mit [InnoGames](#) eines der renommiertesten deutschen Entwicklerstudios als Partner gewonnen werden, dass in der Ausbildungsfachrichtung *Game Graphics* auf der Suche nach Talenten ist.

Anne Grovu, Head of HR bei InnoGames erklärt dazu: „Einige unserer Mitarbeiter unterrichten bereits seit Jahren an der School for Games und geben ihr Wissen und unsere Erfahrung auf diesem Weg an den Nachwuchs weiter. Dadurch hatten wir schon immer einen Blick auf die Teilnehmer und wissen, welches Potenzial in ihnen steckt. Nun gehen wir den nächsten Schritt und wollen mit dem erstmals ausgeschriebenen Stipendium junge Talente von Beginn der Ausbildung an auch finanziell fördern.“

Und Felix Wittkopf von der School for Games fügt hinzu: „Was kann es besseres geben, als das vorhandene Talent der Bewerber direkt von den Profis aus der Branche bestätigt zu bekommen. Wenn das dann noch mit einer finanziellen Unterstützung für die angestrebte Ausbildung einher geht, kann man von einem perfekten Umstand sprechen. Daher freuen wir uns sehr über diese

Kooperation und hoffen, dass dies der Auftakt einer Reihe von möglichen Stipendien durch InnoGames an unserer Bildungseinrichtung darstellt.“

Alle Details zum Bewerbungsprozess lassen sich auf der Website der School for Games nachlesen.

Über die School for Games:

Die School for Games ist ein privates Bildungsunternehmen mit klarem Fokus auf die Online- und Mobile-Games Industrie. Neben dem Ausbildungsangebot für Einsteiger gehören Workshops sowie Mitarbeiterschulungen zu ihrem Portfolio – Ganz nach unserem Motto „Bildung, ein Leben lang!“.

Über InnoGames:

Mit über 120 Millionen registrierten Spielern gehört InnoGames zu den erfolgreichsten Start-ups der Games-Branche in Europa. Der Grundstein für das Unternehmen wurde bereits 2003 mit dem Spiel Die Stämme gelegt. Die Gründung der InnoGames GmbH folgte 2007, heute beschäftigt das Unternehmen 320 Mitarbeiter aus 25 Nationen am Hamburger Hauptstandort. Neben [Tribal Wars](#) (deutsch: Die Stämme) feierte InnoGames bislang große Erfolge mit Spielen wie [Grepolis](#) und [Forge of Empires](#).